



Stellenausschreibung

In der Marktgemeinde Rum gelangt zum ehestmöglichen Zeitpunkt folgende Stelle zur Ausschreibung:

Mitarbeiter*in Bauamt Hochbau

Die Anstellung und Entlohnung erfolgt nach dem Tiroler Gemeinde-Vertragsbedienstetengesetz 2012 in der jeweils geltenden Fassung. Es wird darauf hingewiesen, dass sich das Mindestentgelt, aufgrund von gesetzlichen Vorschriften gegebenenfalls durch anrechenbare Vordienstzeiten erhöht. Das Beschäftigungsausmaß beträgt 100%, die wöchentliche Normalarbeitszeit beträgt somit 40 Wochenstunden.

Auf § 2 des Gemeinde-Gleichbehandlungsgesetzes 2005 in Verbindung mit § 7 des Landes-Gleichbehandlungsgesetzes 2005 wird hingewiesen.

Voraussetzungen:

- Abgeschlossene höhere Technische Lehranstalt (HTL Hoch- oder Tiefbau) oder eine vergleichbare technische Ausbildung
- gute EDV-Anwenderkenntnisse
- einwandfreier Leumund
- Teamfähigkeit
- freundlicher Umgang bei der Abwicklung des Parteienverkehrs
- Bereitschaft zur Teilnahme an diversen Weiterbildungen

Aufgabengebiet:

- Abwicklung von Bauverfahren in hochbautechnischen Angelegenheiten
- Abwicklung von Bau- und Raumordnungsverfahren
- Selbständige und eigenverantwortliche Abwicklung von übertragenen Gemeindeprojekten
- Unterstützung des Bauamtsleiters in bautechnischen Angelegenheiten
- Erledigung des Schriftverkehrs sowie allgemeine Verwaltungstätigkeiten

Schriftliche Bewerbungen sind bis spätestens **27.12.2024** unter Anschluss folgender Unterlagen beim Marktgemeindeamt Rum, Rathausplatz 1, A-6063 Rum, oder per Mail als PDF-Datei an bewerbung@rum.gv.at einzureichen: Lebenslauf mit Lichtbild, Geburtsurkunde und Staatsbürgerschaftsnachweis, Strafregisterbescheinigung (nicht älter als 3 Monate, kann nachgereicht werden), Nachweis über die Schulausbildung, allfällige Dienstzeugnisse, Kopie Führerschein, bei männlichen Bewerbern Nachweis über den abgeleisteten Präsenz- oder Zivildienst oder Befreiung.

Der Bürgermeister
Ing. Josef Karbon

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Karbon', written in a cursive style.